



駅西グランドデザインラボ ②

公共機能集積エリア編

おしながき

令和6年7月17日(水)
19:00~21:30(予定)
思いやりセンター 2階

19:00-

1. オープニング(はじめに) 5分

19:05-

2. 前回のふりかえり&今日の進め方 10分

- ・6/25 ガイダンス〜グループワーク「過ごし方の物語をつくろう!」でしたね。

19:15-

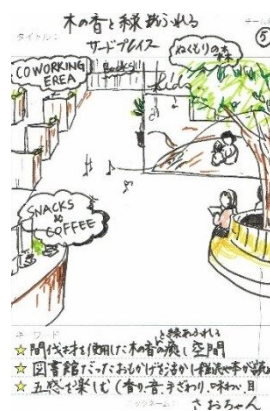
3. ガイダンス/まちづくり推進室より 10分

- ・ワークの前提条件の共有

19:25-

4. 絵カード de 自己紹介 20分

- ・公共交流拠点の整備後のイメージや風景(シーン)を絵にしてみよう!



【参考】絵カード例

19:45-

5. デザインゲーム 75分

「想いをカタチに〜公共交流拠点をデザインしよう!」

- ・デザインゲームのルール説明
- ・デザインコンセプト(大切にしたいこと)は?
- ・機能を配置してみよう!(指定色)

21:00-

6. リラックスタイム(休憩) 5分

- ・アディショナルタイムを兼ねて

21:05-

7. グループ発表&全体共有 20分

- ・1グループ 分程度。大きな拍手で!
- ・プチ講評/IDEC 伊藤さんより



【参考】デザインゲームのイメージ例

21:25-

8. クロージング(おわりに)〜アンケート記入 5分

- ・あいさつ

■よりよい話し合いのために〜3つの約束

- ① まず、「傾聴」。人の話をしっかり聞きましょう。
- ② みんなの貴重な時間です。言いたいことは簡潔に。ちゃんと記録に残しましょう。
- ③ 人の意見を否定しない。…して=「要求型」ではなく、…しようよ!=「提案型」で。